



ZASTĘPCA PREZYDENTA MIASTA CZĘSTOCHOWY

Częstochowa, 2023-02-07

BDG.0003.1.2844.2023

Szanowna Pani
Małgorzata Iżyńska
Radna Miasta Częstochowy

W odpowiedzi na interpelację Pani Radnej z dnia 22 grudnia 2022 r. (data wpływu 1.02.2023 r.) dotyczącą wykonania dokumentacji projektowej i budowy chodnika na ulicy Karłowicza w Częstochowie, uprzejmie informuję:

Powyższa ulica to odcinek o długości ok. 320 m i szerokości pasa drogowego od ok. 6,8 m do 8,0 m. Budowa chodnika wymaga opracowania dokumentacji projektowo-kosztorysowej. Dokumentacja winna obejmować budowę ok. 320 m chodnika wraz z przebudową kolidującej infrastruktury.

Przedmiotowa ulica nie posiada na dzień dzisiejszy systemu odwodnienia. Zabudowa jednostronnego chodnika uniemożliwi powierzchniowy odpływ wód opadowych i roztopowych z połowy jezdni i spowoduje wzmożony ich spływ wzdłuż krawężnika w kierunku najniższej położonego terenu. Przy nawet niedużych opadach, płynąca struga wody, utrudni poruszanie się po przedmiotowej ulicy. Rozwiązaniem, które pozwoli na uniknięcie takiej sytuacji, jest zabudowa na krawędzi jezdni wpustów ulicznych z podłączeniem ich do kanału deszczowego. W tym przypadku należy wybudować kanał deszczowy w ul. Karłowicza wraz z kanałem odprowadzającym w ul. Berenta i podłączeniem ich do istniejącego kanału w ul. Pascala. Budowa kanalizacji w ul. Berenta, wiąże się z całkowitą jej przebudową na odcinku ok. 280 m, która winna obejmować budowę jezdni wraz z chodnikiem, odwodnieniem, kanałem technologicznym oświetleniem ulicznym oraz przebudowę kolidujących z inwestycją istniejących sieci stanowiących uzbrojenie terenu.

Szacunkowy koszt wykonania inwestycji to ok. 3,5 mln złotych, z czego ok. 180 tys. stanowi wykonanie dokumentacji projektowej.

W przypadku zabezpieczenia na ten cel środków finansowych w budżecie miasta, Miejski Zarząd Dróg w Częstochowie, przystąpi do prac przetargowych polegających na wyłonieniu wykonawcy prac projektowych, a później robót budowlanych.

Zastępca Prezydenta
Miasta Częstochowy
(-) Piotr Grzybowski

